



# Your PDF Guides

You can read the recommendations in the user guide, the technical guide or the installation guide for NEC UM280WI. You'll find the answers to all your questions on the NEC UM280WI in the user manual (information, specifications, safety advice, size, accessories, etc.). Detailed instructions for use are in the User's Guide.

User manual NEC UM280WI  
User guide NEC UM280WI  
Operating instructions NEC UM280WI  
Instructions for use NEC UM280WI  
Instruction manual NEC UM280WI

NEC

*Projecteur portable*

**UM330X/UM280X/  
UM330W/UM280W**

*Mode d'emploi*

Les modèles UM280X et UM280W ne sont pas distribués en Amérique du Nord.  
N° de modèle  
NP-UM330X, NP-UM280X, NP-UM330W, NP-UM280W



[You're reading an excerpt. Click here to read official NEC UM280WI user guide](http://yourpdfguides.com/dref/5485462)

<http://yourpdfguides.com/dref/5485462>

**Manual abstract:**

NET Framework et PowerPoint sont soit des marques déposées soit des marques commerciales de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans les autres pays. • Intel et Intel Core sont des marques commerciales de Intel Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. • PowerPC est une marque déposée de la International Business Machines Corporation. • MicroSaver est une marque déposée de Kensington Computer Products Group, qui est une division de ACCO Brands. • Le Virtual Remote Tool fonctionne avec la bibliothèque WinI2C/DDC, © Nicomsoft Ltd. • HDMI, le logo HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC. • Trademark PJLink est une marque commerciale dont les droits commerciaux sont appliqués au Japon, aux États-Unis et dans d'autres pays. • Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance®, et Wi-Fi Protected Access (WPA, WPA2)® sont des marques déposées de Wi-Fi Alliance. • Blu-ray est une marque déposée de l'Association Blu-ray Disc • CRESTRON et ROOMVIEW sont des marques déposées de Crestron Electronics, Inc. aux États-Unis et autres pays.

• Les autres noms de produits ou d'entreprises mentionnés dans ce mode d'emploi peuvent être des marques déposées ou des marques commerciales de leurs propriétaires respectifs. • Licences de logiciel GPL/LGPL Le produit inclut des logiciels sous licences GNU General Public License (GPL), GNU Lesser General Public License (LGPL), et autres. Pour plus d'informations sur chaque logiciel, reportez-vous à « readme.pdf » dans le dossier « about GPL&LGPL » sur le CD-ROM fourni. REMARQUES (1) Le contenu de ce mode d'emploi ne peut pas être réimprimé partiellement ou en totalité sans autorisation.

(2) Le contenu de ce mode d'emploi est susceptible d'être modifié sans préavis. (3) Une grande attention a été portée à l'élaboration de ce mode d'emploi ; toutefois, veuillez nous contacter si vous remarquez des points litigieux, des erreurs ou des omissions. (4) Nonobstant l'article (3), NEC ne pourra être tenu pour responsable de pertes de profit ou d'autres pertes résultant de l'utilisation de ce projecteur. Informations Importantes Consignes de sécurité Précautions Veuillez lire ce manuel avec attention avant d'utiliser votre projecteur NEC et conserver le manuel à portée de main pour toute consultation ultérieure.

ATTENTION Pour couper complètement l'alimentation, retirez la prise du secteur.

La prise du secteur doit être accessible et installée le plus près possible de l'appareil. ATTENTION POUR ÉVITER TOUT CHOC ÉLECTRIQUE, N'OUVREZ PAS LE BOÎTIER. À L'INTÉRIEUR SE TROUVENT DES COMPOSANTS À HAUTE TENSION. POUR TOUTE RÉPARATION, ADRESSEZ-VOUS À UN RÉPARATEUR AGRÉÉ. Ce symbole avertit l'utilisateur que le contact avec certaines parties non isolées à l'intérieur de l'appareil risque de causer une électrocution. Il est donc dangereux de toucher quoi que ce soit à l'intérieur de l'appareil. Ce symbole avertit l'utilisateur que d'importantes informations sont fournies sur le fonctionnement ou l'entretien de cet appareil. Ces informations doivent être lues attentivement pour éviter tout problème. AVERTISSEMENT : AFIN DE PREVENIR TOUT RISQUE D'INCENDIE OU DE CHOC ÉLECTRIQUE, N'EXPOSEZ PAS CET APPAREIL À LA PLUIE OU À L'HUMIDITÉ. NE PAS UTILISER DE RALLONGE AVEC LA PRISE DE CETTE APPAREIL ET NE PAS NON PLUS LA BRANCHER DANS UNE PRISE MURALE SI TOUTES LES FICHES NE PEUVENT ÊTRE INSÉRÉES COMPLÈTEMENT.

DOC Avis de conformation (pour le Canada uniquement) Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le Matériel Brouilleur du Canada. ATTENTION Eviter d'afficher des images stationnaires pendant une période prolongée, sinon ces images seront momentanément prolongées à la surface du panneau LCD. Si cela se produit, continuer à utiliser votre projecteur. L'arrière-plan statique des images précédentes disparaîtra. Mise au rebut du produit usagé La législation européenne, appliquée dans tous les États membres, exige que les produits électriques et électroniques portant la marque (à gauche) doivent être mis au rebut séparément des autres ordures ménagères. Ceci inclut les projecteurs et leurs accessoires électriques ou lampes. Lorsque vous mettez au rebut ces produits, veuillez suivre les recommandations des autorités locales et/ou demandez conseil au magasin qui vous a vendu le produit. Une fois ces produits mis au rebut, ils sont recyclés et de manière appropriée. Cet effort nous aidera à réduire les déchets et leurs conséquences négatives, comme par exemple celles causées par le mercure des lampes sur la santé humaine et sur l'environnement, même à faibles doses. La marque figurant sur les produits électriques et électroniques ne s'applique qu'aux États membres actuels de l'Union Européenne.

i Informations Importantes Mesures de sécurité importantes Ces instructions de sécurité garantissent la longévité de votre projecteur et préviennent les risques d'incendie et de décharge électrique. Lisez-les et respectez les conseils. Installation • Ne placez pas le projecteur dans les endroits suivants : - sur un chariot, un support ou une table instable. - près d'un point d'eau, d'un bain ou dans des pièces humides. - à la lumière directe du soleil, près de chauffages ou d'appareils émettant de la chaleur.

- dans un environnement poussiéreux, enfumé ou embué. - sur une feuille de papier, une carpepe ou un tapis. • Si vous voulez installer le projecteur au plafond : - Ne pas essayer d'installer le projecteur soi-même. - Le projecteur doit être installé par un technicien qualifié pour garantir une installation réussie et réduire le risque d'éventuelles blessures corporelles.



[You're reading an excerpt. Click here to read official NEC UM280WI user guide](http://yourpdfguides.com/dref/5485462)

<http://yourpdfguides.com/dref/5485462>

- De plus, le plafond doit être suffisamment solide pour supporter le projecteur et l'installation doit être conforme aux réglementations locales de construction.

- Veuillez consulter votre revendeur pour de plus amples informations. **AVERTISSEMENT** • Ne placez pas d'objet facilement affecté par la chaleur devant la fenêtre de projection. Cela pourrait faire fondre l'objet en raison de la chaleur dégagée par la source de lumière. Placez le projecteur en position horizontale. L'angle d'inclinaison du projecteur ne devrait pas excéder 10 degrés. Le projecteur ne devrait pas non plus être installé ailleurs que sur un bureau ou au plafond, sinon la durée de vie de la lampe risque d'être grandement écourtée. +10° -10° ii Informations Importantes Précautions contre l'incendie et l'électrocution • Veillez à ce que la ventilation soit suffisante et à ce que les bouches ne soient pas obstruées afin d'éviter toute accumulation de chaleur à l'intérieur du projecteur. Laissez un espace d'au moins 4 pouces (10 cm) entre le projecteur et le mur. • N'essayez pas de toucher la bouche d'air car elle peut être chaude lorsque le projecteur est en marche et juste après l'arrêt du projecteur. Certaines parties du projecteur peuvent se trouver temporairement en surchauffe si le projecteur est éteint avec la touche POWER ou si l'alimentation électrique est coupée pendant une utilisation normale du projecteur. Faites bien attention quand vous soulevez le projecteur.

• Éviter de faire tomber des corps étrangers comme des trombones et des morceaux de papier dans le projecteur. Ne pas essayer de récupérer des objets tombés dans le projecteur. Ne pas insérer d'objet métallique comme un fil ou un tournevis dans le projecteur. Si quelque chose venait à tomber dans le projecteur, le débrancher immédiatement et demander à un réparateur qualifié de retirer l'objet. • Ne placez pas d'objet sur le projecteur. • Ne pas toucher la prise d'alimentation pendant un orage. Cela pourrait causer un choc électrique ou un incendie. • Le projecteur est conçu pour fonctionner sur une alimentation électrique de 100-240 V CA 50/60 Hz. Assurez-vous que votre alimentation électrique soit conforme avant d'utiliser votre projecteur. • Ne regardez pas dans la fenêtre de projection lorsque le projecteur est en marche.

Cela pourrait provoquer de graves dommages oculaires. • Tenez les objets tels qu'une loupe à l'écart du rayon de lumière du projecteur. La lumière projetée par la fenêtre de projection est très puissante, par conséquent tout objet pouvant rediriger la lumière provenant de la fenêtre de projection peut entraîner des effets inattendus comme un incendie ou des dommages oculaires. • Ne placez pas d'objet pouvant être affecté par la chaleur en face des orifices de ventilation du projecteur. À défaut de respecter cette consigne, les objets en question pourraient fondre ou vous brûler les mains en raison de la chaleur produite par les orifices de ventilation.

• Ne pas projeter d'eau sur le projecteur. Cela pourrait entraîner une électrocution ou un incendie. Si le projecteur est mouillé, éteignez-le, débranchez le câble d'alimentation et faites réviser le projecteur par un technicien qualifié. • Manipulez le câble d'alimentation avec précaution. Un câble endommagé ou égratigné peut entraîner une électrocution ou un incendie.

- N'utilisez aucun autre câble d'alimentation que celui fourni. - Ne pliez pas ou n'écrasez pas le câble d'alimentation de manière excessive. - Ne placez pas le câble d'alimentation sous le projecteur ou tout autre objet lourd. - Ne couvrez pas le câble d'alimentation avec d'autres matériaux doux comme des tapis. - Ne soumettez pas le câble d'alimentation à la chaleur. - Ne manipulez pas la prise d'alimentation avec des mains mouillées. • Éteindre le projecteur, débrancher le câble d'alimentation et faire réviser l'appareil par un technicien qualifié dans le cas des problèmes suivants : - Le câble ou la prise d'alimentation est endommagé ou égratigné. - Du liquide a été répandu à l'intérieur du projecteur, ou ce dernier a été exposé à la pluie ou à l'eau. - Le projecteur ne fonctionne pas normalement lorsque vous suivez les instructions décrites dans ce mode d'emploi. - Le projecteur est tombé ou le boîtier a été endommagé.

- Les performances du projecteur ont atteint la fin de service, l'ampoule de la lampe risque de se briser en éclats, et des débris de verre risquent d'être dispersés dans le coffret de la lampe. Ne les touchez pas car ils peuvent vous blesser. Si cela se produit, prendre contact avec votre revendeur pour le remplacement de la lampe. Caractéristique de la lampe Le projecteur utilise une lampe au mercure à haute-pression comme source lumineuse. Les caractéristiques de la lampe font que sa luminosité décline graduellement avec l'âge. Également, le fait d'allumer et d'éteindre fréquemment la lampe favorisera cette perte de luminosité. La durée de vie réelle de la lampe peut varier d'une lampe à l'autre et en fonction des conditions environnementales et de son utilisation. iv Informations Importantes ATTENTION : • **NE TOUCHEZ PAS LA LAMPE** immédiatement après qu'elle a été utilisée. Elle sera extrêmement chaude. Éteignez le projecteur puis débranchez le câble d'alimentation.

Attendez au moins une heure que la lampe se soit refroidie avant de la manipuler. • Lors du retrait de la lampe d'un projecteur monté au plafond, assurez-vous que personne ne se trouve sous le projecteur. Des fragments de verre pourraient tomber si la lampe a grillé. A propos du mode Haute Altitude • Réglez [MODE VENTILATEUR] sur [HAUTE ALTITUDE] lorsque le projecteur est utilisé à des altitudes d'environ 5500 pieds/1700 mètres ou plus.



[You're reading an excerpt. Click here to read official NEC UM280WI user guide](http://yourpdfguides.com/dref/5485462)

<http://yourpdfguides.com/dref/5485462>

Utiliser le projecteur à des altitudes d'environ 5500 pieds/1700 mètres sans régler sur [HAUTE ALTITUDE] peut causer une surchauffe et le projecteur pourrait s'éteindre.

Si cela se produit, attendez quelques minutes et allumez le projecteur. • Utiliser le projecteur à des altitudes moins importantes que 5500 pieds/1700 mètres ou encore moins et régler sur [HAUTE ALTITUDE] peut provoquer une baisse de température trop forte de la lampe, et causer une oscillation de l'image. Commutez [MODE VENTILATEUR] sur [AUTO]. • Utiliser le projecteur à des altitudes d'environ 5500 pieds/1700 mètres ou plus peut raccourcir la durée de vie des composants optiques tels que la lampe. À propos des droits d'auteur des images originales projetées : Notez que l'utilisation de ce projecteur dans un but commercial ou pour attirer l'attention du public dans un lieu comme un café ou un hôtel et l'emploi de la compression ou de l'extension d'image d'écran avec les fonctions suivantes risque de constituer une infraction aux droits d'auteur qui sont protégés par la loi sur les droits d'auteur. [ASPECT (RATIO)], [KEYSTONE], Fonction de grossissement et autres fonctions semblables. v Table des matières Informations Importantes.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....

.i 1. Introduction...

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

... 1 1 Que contient la boîte ?.....

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

... 1 2 Introduction au projecteur . .

.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....

.....  
.....

*. 2 Fonctions que l'on appréciera :....*

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

*..... 2 A propos de ce mode d'emploi...*

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

*..... 3 □ Nomenclature du projecteur..*

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

*..... 4 Haut et côté écran du projecteur.*

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

*.. 4 . Côté panneau de bornes du projecteur..*

.....  
.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....  
..... 4 Retirer et fixer le cache-câbles.....

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
..... 5 Caractéristiques principales. ..

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

.....  
..... 7 . Caractéristiques du panneau de bornes..

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

8 □ Nomenclature de la télécommande . .....

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

..... 9 Installation des piles..

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

.....  
... 10 Précautions se rapportant à la télécommande..

.....  
.....

.....  
.....  
.....

..... 10 Portée de fonctionnement de la télécommande sans fil..

.....  
.....  
.....

..... 10 □ Systèmes d'exploitation compatibles avec les logiciels compris sur le CD-ROM fourni.

11 Systèmes d'exploitation.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

12 2. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire). .....

... 14 □ Procédure de projection d'une image. ....

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....

.. 14 . □ Connexion de l'ordinateur / Connexion du câble d'alimentation..

.....

.....  
.....  
.....

... 15 3 Mise sous tension du projecteur . .....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
... 16 Remarque à propos de l'écran Startup (Ecran de sélection de la langue du menu).  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

.....  
... 17 . 4 Sélection d'une source ...

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
... 18 Sélection de la source ordinateur ou vidéo. .

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
... 18 . 5 Ajustement de la taille et de la position de l'image .

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

.. 19 Réglage de la position horizontale / verticale...

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....



..... 20 Réglage de la mise au point (Anneau de l'objectif).

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

..... 20 Réglage de l'inclinaison (Pied à inclinaison réglable)...

.....  
.....  
.....  
.....

.. 21 Réglage précis de l'inclinaison verticale...

.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.. 21 Réglage de la taille [Zoom numérique]...

.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

.... 22 6 Correction manuelle de la distorsion trapézoïdale.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....

.... 23 Réglage avec les touches du boîtier.

.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

23 Réglages avec la télécommande.....

.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....

.....  
.....  
.....  
*. 24 7 Optimisation automatique d'un signal d'ordinateur...*

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
*25 Ajustement de l'image à l'aide du réglage automatique.....*

.....  
.....  
.....  
.....

*. 25 8 Augmentation ou diminution du volume .....*

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

*. 25 9 Extinction du projecteur .....*

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

*..... 26 □ Lors du déplacement du projecteur....*

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

*.... 27 3. Fonctions pratiques.....*

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.. 28 1 Coupure de l'image et du son.....

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

.....  
.....

... 28 2 Gel d'une image..

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

..... 28 3 Agrandissement d'une image.....

.....  
.....

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

.. 28 vi Table des matières 4 Modification du Mode Eco / Vérification du mode d'économie d'énergie.....

.....

... 29 . Utilisation du Mode Éco [MODE ECO].....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

. 29 . Test de l'effet d'Économie d'Énergie [COMPTEUR DE CARBONE].....

.....  
.....

.... 30 5 Empêcher l'utilisation non autorisée du projecteur [SECURITE].....

.....  
.....

..... 31 6 Utilisation d'un câble d'ordinateur (VGA) pour faire fonctionner le projecteur (Virtual Remote Tool). ..

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

... 34 .  Utilisation de la fonction de souris de votre ordinateur par l'intermédiaire de la télécommande du projecteur et du câble USB (Fonction de télécommande de la souris).

.....

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

. 40  Projeter l'image affichée par l'écran de votre ordinateur sur le projecteur via la connexion USB (Affich. USB)...

.....  
.....

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

.... 41 9 Commander le projecteur en utilisant un navigateur HTTP.....

.....



.....  
59 Projection d'une image depuis un angle (GCT)....

.....  
.....  
.....  
.....  
.....

.... 59 □ Connexion de votre microphone. ....

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

..... 61 . 4. Utilisation de la Visionneuse. .

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

..... 62 □ Ce que vous pouvez faire avec la visionneuse. ...

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

..... 62 . □ Projections d'images stockées dans un dispositif de mémoire USB...

.....  
.....  
.....

.... 64 3 Conversion de fichiers PowerPoint en diapositives (Viewer PPT Converter 3.0)...

.....  
.....

70 5. Utilisation du menu sur écran. ...

.....  
.....  
.....  
.....

. 73 1 Utilisation des menus .....

.....

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

..... 73 2 *Eléments du menu.*

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....

.. 74 . 3 *Liste des fonctions de menus..*

.....  
.....

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

75 4 *Descriptions et fonctions des menus [SOURCE]....*

.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

..... 78 *ORDINATEUR...*

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
*. 78 . HDMI et 2. ....*

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
*. 78 . VIDEO. ...*

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

*..... 78 . S-VIDEO.*

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

*.. 78 VISIONNEUSE.....*

.....  
.....  
.....



.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....

*78 RESEAU.....*

.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

*..... 78 AFFICH. USB.*

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

*.... 78 . 5 Descriptions et fonctions du menu de réglage [REGLAGE].....*

.....  
.....  
.....  
.....

*..... 79 [IMAGE]....*

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....

.....  
.....

.....  
.....  
.....

79 [OPTIONS D'IMAGE].....

.....  
.....

.....  
.....

.....  
.....

... 82 6 Descriptions et fonctions des menus [CONFIG.]....

.....  
.....

.....  
.....

... 86 [GENERALITES]. .....

.....  
.....

.....  
.....

.....  
.....

... 86 . [MENU].

.....  
.....

.....  
.....

.....  
.....

.....  
.....

..... 88 [INSTALLATION].

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

90 [OPTIONS(1)].....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

..... 92 vii Table des matières [OPTIONS(2)].....

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

94 Configuration du projecteur avec connexion par réseau local câblé [RESEAU LOCAL CABLE].....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....

.....  
.....  
.....

.. 96 Configuration du projecteur avec une connexion à un réseau local sans fil (avec dispositif réseau local sans fil USB en option installé) [RESEAU LOCAL SS FIL]..97 7 MenuDescriptions et fonctions du menu [INFO.]....

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

... 99 [TEMPS D'UTILISATION].....

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

99 [SOURCE].....

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

... 100 [RESEAU LOCAL CABLE]. .

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

. 100 . [RESEAU LOCAL SS FIL]...

.....  
.....  
.....

.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....  
.....

..... 100 [VERSION]. ...

.....  
.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

... 101 . [AUTRES].....

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

... 101 8 Descriptions et fonctions des menus [RESET]..

.....  
.....

.....  
.....  
.....

.. 102 Retour au réglage par défaut [RESET]...

.....  
.....

.....  
.....  
.....

.. 102 6. Installation et connexions..

.....

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

*103 □ Réglage de l'écran et du projecteur.....*

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

*103 . □ Câblages ....*

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

*. 106 Connecter votre ordinateur....*

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

*.... 106 Connexion d'un moniteur externe.....*

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.. 108 Connexion de votre lecteur DVD ou d'un autre appareil AV (Audio Vidéo)...  
..... 109 Connexion à d'autres appareils..

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.... 110 Connexion à l'entrée HDMI.

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

..... 111 Connexion à un réseau local câblé.



[You're reading an excerpt. Click here to read official NEC UM280WI user guide](#)

<http://yourpdfguides.com/dref/5485462>

..  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

... 112 Connexion à un réseau local sans fil (en option : série NP02LM)..

.....

.....

.. 113 7. Entretien..

.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.. 116 1 Nettoyage des filtres .....

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....

116 2 Nettoyage de la fenêtre de projection. ....

.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.. 119 . 3 Nettoyage du boîtier.....

.....  
.....





.....  
.....  
.....  
.....

..... 126 . Problèmes courants & Solutions.

.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

.... 127 S'il n'y a pas d'image ou si l'image ne s'affiche pas correctement.....

.....  
.....

.. 128 □ Caracteristiques techniques...

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.... 129 3 Dimensions du boîtier.

.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....

131 . 4 Affectation des broches du connecteur d'entrée D-Sub COMPUTER.....

.....  
.... 132 .

□ Liste des signaux d'entrée compatibles .....

.....  
.....  
.....  
.....  
.....



pas nécessaire de laisser refroidir le projecteur après l'avoir éteint avec la télécommande ou depuis le panneau de commande du boîtier.

Le projecteur est pourvu d'une fonction nommée « Extinction directe ». Cette fonction permet d'éteindre le projecteur (y compris pendant la projection d'une image) à l'aide de l'interrupteur d'alimentation principale ou en débranchant le bloc d'alimentation CA. Pour éteindre l'alimentation CA lorsque le projecteur est allumé, utilisez une barrette d'alimentation équipée d'un interrupteur et d'un disjoncteur. \*1  $\square$  e temps de démarrage rapide fonctionne uniquement quand le [MODE VEILLE] est réglé sur [NORMAL] dans L le message à l'écran. Il est possible de mettre le projecteur en mode d'économie d'énergie, où la puissance consommée sera réduite à 0,2 W (100–130 V CA)/0,4 W (200–240 V CA), en réglant le paramètre [MODE DE VEILLE] sur la valeur [ECONOMIE D'ENERGIE].

Cette fonction permet d'afficher l'impact sur l'environnement des économies d'énergie, exprimé en termes de réduction d'émissions de CO<sub>2</sub> (en kg), lorsque le [MODE ECO] du projecteur est réglé sur [ECO AUTO], [NORMAL] ou [ECOLOGIQUE]. La réduction des émissions de CO<sub>2</sub> est affichée dans le message de confirmation, à l'arrêt du projecteur, et à l'écran du menu INFO. L'utilisation du Mode Éco (ECOLOGIQUE) vous permet de prolonger la durée de vie de la lampe jusqu'à 8000 heures (jusqu'à 4000 heures en MODE ECO DESACT.). \*2 UM330X/UM330W : 6000 heures (jusqu'à 3000 heures en mode NORMAL (MODE ECO DESACT.)) Les deux entrées HDMI fournissent des signaux numériques compatibles avec le protocole HDCP. L'entrée HDMI est également compatible avec le signal audio. Un puissant haut-parleur monaural de 16 watts assure vos besoins en volume pour de grandes pièces. Une prise d'entrée MIC pour un microphone dynamique disponible dans le commerce est utile pour votre présentation en salle de réunion ou votre cours en salle de classe. • Démarrage rapide (moins de 3 secondes\*1), Arrêt rapide, Extinction directe • 0,2 W (100-130 V CA)/0,4 W (200-240 V CA) en mode de veille grâce à la fonction d'économie d'énergie • Compteur de carbone • La lampe peut durer jusqu'à 8000 heures\*2 • Deux ports d'entrée HDMI fournissent un signal numérique • Haut-parleur de 16 W pour une solution audio intégrée • Entrée MIC fournie • Le kit optionnel de tableau blanc interactif et le projecteur peuvent être utilisés pour transformer votre tableau blanc en écran tactile virtuel.

Un kit de tableau blanc interactif (NP02Wi) est disponible en option. 2 1. Introduction • La télécommande fournie vous permet d'affecter un CONTRÔLE ID au projecteur. Il est possible de commander plusieurs projecteurs séparément et indépendamment à l'aide de la même télécommande en attribuant un numéro d'identification à chaque projecteur. L'utilisation d'un câble USB disponible dans le commerce (compatible avec les spécifications USB 2.



[You're reading an excerpt. Click here to read official NEC UM280WI user guide](http://yourpdfguides.com/dref/5485462)

<http://yourpdfguides.com/dref/5485462>

0) pour connecter l'ordinateur au projecteur vous permet de transférer l'image affichée sur l'écran de votre ordinateur vers le projecteur sans avoir besoin d'un câble d'ordinateur classique (VGA). • Affich. USB • Connecteur RJ-45 intégré pour raccordement à un réseau câblé, ainsi que possibilité de connexion par réseau sans fil Le connecteur RJ-45 est un composant standard. Une unité LAN sans fil USB est requise pour les connexions à un réseau sans fil. Le projecteur NEC fourni comporte quatre programmes : Virtual Remote Tool, Image Express Utility Lite (pour Windows/Mac OS), PC Control Utility Pro 4 (pour Windows)/5 (pour Mac OS), et Viewer PPT Converter 3.

0. L'application Image Express Utility Lite (pour Windows) peut être démarrée depuis une mémoire USB disponible dans le commerce ou une carte SD sans avoir besoin de l'installer sur votre ordinateur. Les fonctions DEMARRAGE DIRECT, MARCHÉ AUTO ACT(COMP.), MARCHÉ AUTO DES et MINUT. DESACTIVATION permettent d'éviter d'utiliser toujours le bouton POWER de la télécommande ou du boîtier du projecteur.

Des paramètres de sécurité intelligents améliorés pour une protection par mot-clé, un verrouillage du panneau de commande du boîtier, une rainure de sécurité et une ouverture à chaîne de sécurité empêchent un accès et des réglages non autorisés et dissuadent le vol. Affichage haute résolution, compatible jusqu'à WUXGA, résolution native XGA (UM330X/UM280X)/WXGA (UM330W/UM280W). \*3 Lorsque le MODE WXGA est ACTIVE. • Compatible avec CRESTON ROOMVIEW Le projecteur est compatible avec CRESTON ROOMVIEW, permettant à de multiples appareils connectés au réseau d'être gérés et contrôlés depuis un ordinateur ou un contrôleur. • Logiciels inclus dans le CD-ROM fourni (User Supportware) • Fonctions MISE EN MARCHÉ AUTO ACTIVÉE et MARCHÉ AUTO DÉS • Empêcher une utilisation non autorisée du projecteur • Haute résolution allant jusqu'à WUXGA\*3 A propos de ce mode d'emploi La manière la plus rapide d'installer l'appareil est de prendre du temps et de procéder correctement dès la première fois.

Prenez maintenant quelques minutes pour parcourir le mode d'emploi. Cela sera du temps gagné plus tard. Au début de chaque section du manuel, se trouve une vue d'ensemble. Si la section ne correspond pas, passez à la suivante. 3 1. Introduction □ Nomenclature du projecteur Haut et côté écran du projecteur Fenêtre de projection Ventilation (entrée)/Filtre (→ page 116, 123) Ouverture de la chaîne de sécurité Attachez un dispositif antivol. L'ouverture de la chaîne de sécurité accepte des câbles ou des chaînes de sécurité d'un diamètre allant jusqu'à 0,18 pouce/4,6 mm. Enceinte mono (16 W) Anneau de l'objectif (→ page 20) Couvercle du filtre/Ventilation (entrée)/Filtre (→ page 116, 123) Cale d'écartement (Gauche/Droite) Pour régler avec précision la hauteur du pied arrière, retirez la cale d'écartement et faites pivoter le pied arrière jusqu'à la hauteur souhaitée. (→ page 21) Encoche de sécurité intégrée (\*) Pied à inclinaison réglable (→ page 21) \* Cette encoche de sécurité est compatible avec le système de sécurité MicroSaver®. Côté panneau de bornes du projecteur Commandes (→ page 7) Couvercle de la lampe (→ page 121) Capteur de la télécommande (→ page 10) Panneau de bornes (→ page 8) Ventilation (sortie) Trou de vis pour le cache-câbles (Gauche/Droite) (→ page 5) Entrée CA Connecter ici la fiche d'alimentation à trois broches du câble d'alimentation fourni et brancher l'autre extrémité dans une prise murale active.

(→ page 15) 4 1. Introduction Retirer et fixer le cache-câbles Après avoir terminé les connexions, fixez le cache-câbles fourni pour cacher correctement les câbles. ATTENTION : • Assurez-vous de bien serrer les vis après avoir fixé le cache-câbles. Si cette consigne n'est pas respectée, le cache-câbles pourrait se détacher et tomber, ce qui pourrait entraîner des blessures ou l'endommagement du cache-câbles. • Ne mettez pas de câbles tressés dans le cache-câbles. Cela pourrait endommager le câble d'alimentation et provoquer un incendie. • Ne déplacez pas le projecteur en le tenant par le cache-câbles ou n'exercez pas de force excessive sur le cache-câbles. Cela pourrait endommager le cache-câbles et entraîner des blessures. Retirer le cache-câbles Outil nécessaire : • Tournevis Phillips (cruciforme) d'environ 9 cm/4 pouces de long 9 cm/4 pouces 1. Desserrez les vis du cache-câbles jusqu'à ce que le tournevis Phillips tourne dans le vide 2.

Retirez le cache-câbles. □ Poussez légèrement le cache-câbles vers le haut et tournez-le pour le défaire. □ Tirez le cache-câbles en appuyant et en maintenant la pièce en forme de flèche Si vous trouvez qu'il est trop difficile de défaire le cache-câbles, essayez en le tenant légèrement vers le haut. 2 1 5 1. Introduction Fixer le cache-câbles 1.

Alignez les quatre ergots du cache-câbles avec les rainures du projecteur et poussez le cache-câbles jusqu'à ce qu'il soit clipsé. REMARQUE : • Veillez à ne pas coincer de câbles entre le cache-câbles et le projecteur. 2. Serrez les vis du cache-câbles. • Assurez-vous de bien serrer les vis.

6 1. Introduction Caractéristiques principales 5 6 3 1, 2 7 9 10 4 8 11 1. Touche (POWER) (→ page 16, 26) 2. Voyant POWER (→ page 15, 16, 26, 126) 3. Voyant STATUS (→ page 126) 4. Voyant LAMP (→ page 120, 126) 5. Touche ECO (→ page 29) 6. Touche SOURCE (→ page 18) 7. Touche AUTO ADJ. (→ page 25) 8.

Touche MENU Button (→ page 73) 9. Touches □□□□/Volume □□/Touches Keystone □□ (→ page 23, 25) 10.



[You're reading an excerpt. Click here to read official NEC UM280WI user guide](http://yourpdfguides.com/dref/5485462)  
<http://yourpdfguides.com/dref/5485462>

Touche ENTER (→ page 73) 11. Touche EXIT (→ page 73) 7 1. Introduction Caractéristiques du panneau de bornes 13 12 5 11 3 4 1 2 14 7 6 2. Mini prise COMPUTER AUDIO IN (Stéréo Mini) (→ page 106, 110) 3. Connecteur HDMI 1 IN (Type A) (→ page 106, 111) 4. Connecteur HDMI 2 IN (Type A) (→ page 106, 111) 5. Port USB (PC) (Type B) (→ page 40, 41, 106) 6. Connecteur MONITOR OUT (COMPUTER) (Mini D-Sub à 15 broches) (→ page 108) 7. Mini prise AUDIO OUT (Stéréo Mini) (→ page 108) 8. Connecteur S-VIDEO IN (Mini DIN à 4 broches) (→ page 109) 9. Connecteur VIDEO IN (RCA) (→ page 109) 10. VIDEO/S-VIDEO AUDIO IN L/MONO, R (RCA) (→ page 109) 11. Port LAN (RJ-45) (→ page 112) 12. Port USB (Type A) (→ page 64) 13. Port USB (WLAN) (Pour le module LAN sans fil USB en option) (→ page 113) 8 9 10 (→ page 61) 15 1. Connecteur d'entrée de composant / COMPUTER IN (Mini D-Sub à 15 broches) (→ page 106, 110) 15. Prise d'entrée MIC (mini monaurale) 14. PC CONTROL Port [PC CONTROL] (D-Sub à 9 broches) (→ page 134) Utiliser ce port pour connecter un PC ou un système de commande.

Ceci vous permet de contrôler le projecteur à l'aide d'un protocole de communication série. Si vous écrivez votre propre programme, les codes habituels de commande par PC se trouvent à la page 134. 8 1. Introduction □ Nomenclature de la télécommande 1 2 4 8 9 11 14 17 18 21 22 23 26 32 3 7 5 6 10 15 13 12 16 19 20 25 27 24 28 29 30 31 11. Touche VIEWER (→ page 18, 62) 12. Touche NETWORK (→ page 18) 13. Touche USB DISPLAY (→ page 18) 14. Touche ID SET (→ page 91) 15. Touche Numeric Keypad/Touche CLEAR (→ page 91) 16. Touche FREEZE (→ page 28) 17.

Touche AV-MUTE (→ page 28) 18. Touche MENU (→ page 73) 19. Touche EXIT (→ page 73) 20. Touche □□□□ (→ page 73) 21. Touche ENTER (→ page 73) 22. Touche D-ZOOM (+)(-) (→ page 28) 23. Touche MOUSE L-CLICK\* (→ page 40) 24. Touche MOUSE R-CLICK\* (→ page 40) 1. Emetteur infrarouge (→ page 10) 2. Touche POWER ON (→ page 16) 3.

Touche POWER OFF (→ page 26) 4, 5, 6. Touche COMPUTER 1/2/3 (→ page 18) (La touche COMPUTER 2/3 n'est pas disponible.) 7. Touche AUTO ADJ. (→ page 25) 8.

Touche VIDEO (→ page 18) 9. Touche S-VIDEO (→ page 18) 10. Touche HDMI (→ page 18) 25. Touche PAGE □/□ (→ page 40) 26. Touche ECO (→ page 29) 27.

Touche KEYSTONE (→ page 24) 28. Touche PICTURE (→ page 79, 81) 29. Touche VOL. (+)(-) (→ page 25) 30. Touche ASPECT (→ page 84) 31. Touche FOCUS/ZOOM Le bouton ZOOM affiche la barre de ZOOM NUMERIQUE. (→ page 22, 86) Le bouton FOCUS ne fonctionne pas sur cette gamme de projecteurs. 32. Touche HELP (→ page 99) \* Les touches MOUSE L-CLICK et MOUSE R-CLICK ne fonctionnent que lorsqu'un câble USB est connecté à votre ordinateur. 9 1.

**Introduction Installation des piles** 1 Appuyer fermement et retirer le couvercle des piles en le faisant glisser. 2 Installez des piles neuves (AAA). S'assurer de respecter la polarité (+/-) des piles. 3 Remettre le couvercle des piles en le faisant glisser, jusqu'à ce qu'il s'emboîte. Ne pas mélanger différents types de piles ou des neuves avec des anciennes. **OP EN OP EN** Précautions se rapportant à la télécommande ••••• Manipuler la télécommande avec précaution. Si la télécommande est mouillée, l'essuyer immédiatement. Éviter toute chaleur excessive et l'humidité. Ne jamais court-circuiter, chauffer ou démonter les piles. Ne jamais jeter les piles au feu.

Si la télécommande n'est pas utilisée pendant une longue période, retirer les piles. S'assurer de respecter la polarité (+/-) des piles. Ne pas utiliser des piles neuves et des piles usagées en même temps et ne pas utiliser des piles de différents types ensemble. • Mettre les piles usagées au rebut d'après la réglementation locales. Portée de fonctionnement de la télécommande sans fil 30° 30° Télécommande Capteur de télécommande sur le projecteur 6 m/19,7 pieds ds 7m /22 pie Télécommande 30° 30° Capteur de télécommande sur le projecteur 60° • Le signal infrarouge fonctionne par ligne-de-visée jusqu'à une distance d'environ 22 pieds/7m et dans un angle de 60 degrés depuis le capteur de télécommande du boîtier du projecteur.

• Le projecteur ne réagira pas s'il y a des objets entre la télécommande et le capteur ou si une lumière intense tombe sur le capteur. Des piles usées empêchent également la télécommande de faire fonctionner correctement le projecteur. 10 1. Introduction □ Systèmes d'exploitation compatibles avec les logiciels compris sur le CD-ROM fourni Noms et fonctions des logiciels fournis Nom du logiciel Virtual Remote Tool (Windows uniquement) Fonctions Ce logiciel s'utilise pour contrôler la fonction ACTIVE/DESACT. du projecteur, ainsi que pour choisir la source du projecteur à partir de l'ordinateur, par l'intermédiaire du câble d'ordinateur fourni (VGA) ou autres.

(→ page 34) Fonctions • Ce logiciel vous permet de projeter l'image affichée sur l'écran de votre ordinateur grâce à un câble USB ou par réseau câblé/sans fil. Aucun câble vidéo pour ordinateur (VGA) n'est requis. (→ page 41, page 54) • Ce logiciel peut également servir à contrôler la fonction ACTIVE/DESACT. du projecteur, ainsi que pour choisir la source du projecteur à partir de l'ordinateur. • La fonction Geometric Correction Tool (GCT) vous permet de corriger la distorsion des images projetées sur un mur courbé. (→ page 59) \* « L'Affichage USB » et les fonctions « GCT » ne sont pas compatibles sous Mac. Fonctions Ce logiciel permet de commander le projecteur à partir de votre ordinateur, lorsque ceux-ci sont connectés par un réseau local (câblé ou sans fil), ou par câble série. (→ page 50) Fonctions Ce logiciel permet de convertir des fichiers créés sous PowerPoint en fichiers au format JPEG, pouvant être affichés grâce à la fonction d'affichage du projecteur lorsqu'une mémoire USB est insérée dans le projecteur.



**You're reading an excerpt. Click here to read official NEC UM280WI user guide**

<http://yourpdfguides.com/dref/5485462>

(→ page 70) Nom du logiciel Image Express Utility Lite Image Express Utility Lite pour Mac OS Nom du logiciel PC Control Utility Pro 4 PC Control Utility Pro 5 (pour Mac OS) Nom du logiciel Viewer PPT Converter 3.0 (Windows uniquement) REMARQUE : • Image Express Utility Lite ne supporte pas le « mode Meeting » de Image Express Utility 2.

0 inclus dans nos autres modèles. Service de téléchargement Pour plus de détails concernant la mise à jour de ces logiciels, veuillez visiter notre site internet : URL : <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html> 11 1. Introduction Systèmes d'exploitation Les systèmes d'exploitation suivants sont compatibles avec l'application Image Express Utility Lite. Pour plus de détails concernant les autres logiciels, reportez-vous à la fonction d'aide en ligne correspondante.

[Windows] Systèmes d'exploitation supportés Windows 7 Edition Familiale Basique Windows 7 Edition Familiale Premium Windows 7 Professionnel Windows 7 Edition Intégrale Windows 7 Enterprise Windows Vista Edition Familiale Basique Windows Vista Edition Familiale Premium Windows Vista Business Windows Vista Edition Intégrale Windows Vista Enterprise Windows XP Edition Familiale (version 32 bits) avec Service Pack 3 ou plus récent Windows XP Professionnel (version 32 bits) avec Service Pack 3 ou plus récent • La fonction d'économie d'énergie de Windows n'est pas supportée. • Windows 7 / Windows Vista Pentium M 1,2 GHz équivalent ou supérieur requis Double cœur 1,5 GHz ou supérieur recommandé • Windows XP Pentium M 1,0 GHz équivalent ou supérieur requis Double cœur 1,0 GHz ou supérieur recommandé • Windows 7 / Windows Vista 512 Mo ou plus requis 1 Go ou plus recommandé • Windows XP 256 Mo ou plus requis 512 Mo ou plus recommandé \* Une mémoire plus importante pourrait être requise pour utiliser simultanément des applications additionnelles. • Windows 7 / Windows Vista Un résultat « Graphique » de 3.

0 ou plus en fonction de l' « Index d'expérience Windows » est recommandé. Réseau local câblé ou sans fil compatible avec la norme TCP/IP (\* Utilisez un dispositif de connexion réseau sans fil se conformant au standard Wi-Fi.) • Windows 7 / Windows Vista SVGA (800 × 600) ou plus requis XGA (1024 × 768) recommandé • Windows XP VGA (640 × 480) ou supérieur requis XGA (1024 × 768) recommandé 1024 points × 768 lignes recommandés 1024 points × 768 lignes - 1280 points × 800 lignes recommandés (UM330W/UM280W) Hautes couleurs (15 bits, 16 bits) Couleurs vraies (24 bits, 32 bits) (recommandé) • Les résolutions à 256 couleurs ou moins ne sont pas supportées. Processeur Mémoire Carte graphique Environnement réseau Résolution Nombre de couleurs à l'écran 12 1. Introduction [Mac] Systèmes d'exploitation compatibles Processeur (CPU) Mac OS X v10.

6, v10.7 Processeur Intel® Core™ Duo 1,5 GHz ou supérieur recommandé Processeur Intel® Core™ 2 Duo 1,6 GHz ou supérieur recommandé \* Power PC® n'est pas pris en charge 512 Mo ou plus requis Réseau local câblé ou sans fil compatible avec la norme TCP / IP requis Seules les unités de réseau local sans fil incluses dans Mac sont assurées de fonctionner avec Image Express Utility Lite. « Easy Connection » n'est compatible qu'avec un réseau local sans fil. VGA (640 × 480) ou supérieur requis XGA (1 024 × 768) recommandé (1 024 × 768 – 1 280 × 800 recommandé pour UM330W/UM280W) Couleurs 16,70 millions requises Mémoire Environnement réseau Résolution compatible Couleurs compatibles à l'écran 13 2. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire) Ce chapitre décrit comment allumer le projecteur et projeter une image sur l'écran.

□ Procédure de projection d'une image Etape 1 • Connexion de l'ordinateur / Connexion du câble d'alimentation (→ page 15) Etape 2 • Mise en marche du projecteur (→ page 16) Etape 3 • Sélection d'une source (→ page 18) Etape 4 • Ajustement de la taille et de la position de l'image (→ page 19) • Correction de la distorsion trapézoïdale [KEYSTONE] (→ page 23) Etape 5 • Configuration de l'image et du son - Optimiser automatiquement un signal d'ordinateur (→ page 25) - Augmentation ou diminution du volume (→ page 25) Etape 6 • Réalisation d'une présentation Etape 7 • Extinction du projecteur (→ page 26) Etape 8 • Lors du déplacement du projecteur (→ page 27) 14 2. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire) □ Connexion de l'ordinateur / Connexion du câble d'alimentation 1. Connectez votre ordinateur au projecteur. Cette section décrit la procédure de base de connexion de l'ordinateur. Pour plus de détails concernant d'autres types de connexion, reportez-vous au chapitre « 6. Installation et connexions » page 106. Connectez le câble de l'ordinateur (VGA) au connecteur COMPUTER IN du projecteur et au port correspondant sur l'ordinateur (mini D-Sub à 15 broches). Vissez les vis des deux connecteurs pour fixer le câble de l'ordinateur (VGA). 2. Connectez le câble d'alimentation fourni au projecteur.

Raccordez tout d'abord la fiche à trois broches du câble d'alimentation fourni dans la prise AC IN du projecteur, puis raccordez l'autre extrémité à une prise du secteur. Le voyant d'alimentation du projecteur se met à clignoter pendant quelques secondes, puis s'allume en orange\* (mode de veille). Le voyant STATUS s'allume également en vert\*. \* □ ceci vaut également pour les deux voyants, lorsque [NORMAL] est choisi au niveau du paramètre [MODE VEILLE]. C Reportez-vous au chapitre Voyant d'alimentation.(→ page 126) Assurez-vous que les fiches sont complètement insérées dans la prise AC IN et dans la prise murale. Vers la prise murale ← ATTENTION: Certaines parties du projecteur peuvent se trouver temporairement en surchauffe si le projecteur est éteint avec la touche POWER ou si l'alimentation électrique est coupée pendant une utilisation normale du projecteur.



[You're reading an excerpt. Click here to read official NEC UM280WI user guide](http://yourpdfguides.com/dref/5485462)  
<http://yourpdfguides.com/dref/5485462>

Faites bien attention quand vous soulevez le projecteur. 15 2. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire) 3 Mise sous tension du projecteur • Appuyez sur la touche (POWER) sur le boîtier du projecteur, ou sur la touche POWER ON de la télécommande.

L'indicateur POWER s'allumera en bleu et le projecteur sera prêt à l'emploi. ASTUCE : • Lorsque le message « Projecteur verrouillé ! Taper votre mot de passe. » s'affiche, ceci indique que la fonction de [SECURITE] est activée. (→ page 31) Après avoir allumé votre projecteur, assurez-vous que l'ordinateur ou la source vidéo est en marche. REMARQUE : Lorsqu'aucun signal d'entrée n'est accessible, l'avertissement « aucun signal » s'affiche (réglage d'usine).

Veille Clignote Allumé Voyant stationnaire orange Voyant bleu clignotant Voyant bleu allumé (→ page 126) 16 2. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire) Remarque à propos de l'écran Startup (Ecran de sélection de la langue du menu) Lorsque vous allumez le projecteur pour la première fois, le menu de démarrage s'affiche. Ce menu vous permet de sélectionner l'une des 29 langues de menu. Pour sélectionner une langue pour le menu, suivre les étapes suivantes : 1. Utiliser la touche  $\square$ , H, F ou E pour sélectionner l'une des 29 langues du menu.

2. Appuyer sur la touche ENTER pour exécuter la sélection. Après cette opération, on peut continuer avec l'utilisation du menu. Si vous le souhaitez, vous pouvez sélectionner la langue du menu ultérieurement. (→ [LANGUE] pages 75 et 88) REMARQUE : • Lorsque l'alimentation est coupée puis brusquement rétablie à l'aide d'une réglette ou d'un disjoncteur. Veuillez patienter pendant 1 seconde au moins avant de rallumer l'appareil après avoir coupé le courant.

Vous risqueriez en effet de couper totalement l'alimentation du projecteur. (La DEL d'alimentation ne s'allumera pas.) Dans ce cas, débranchez le câble d'alimentation, puis rebranchez-le. Allumez l'appareil.

• Si l'un des cas suivants se produit, le projecteur ne s'allumera pas. - Si la température interne du projecteur est trop élevée, le projecteur détecte une température anormalement élevée. Dans ces conditions le projecteur ne s'allumera pas afin de protéger le système interne. Si cela se produit, attendre que les composants internes du projecteur soient refroidis. - Lorsque la lampe atteint la fin de sa durée d'utilisation, le projecteur ne s'allumera pas. Si cela se produit, remplacer la lampe. - Si le voyant STATUS s'allume en orange lorsqu'on appuie sur la touche de mise en marche, ceci indique que la fonction [VER. PANNEAU COMMANDE] est activée. Annulez cette fonction de verrouillage en la désactivant. (→ page 90) - Si la lampe ne s'allume pas et si le voyant

STATUS clignote et s'éteint par cycle de six fois, attendre une minute complète, puis allumer le projecteur.

• Lorsque la touche POWER clignote en bleu par courts intervalles, l'appareil ne peut être éteint en appuyant sur la touche d'alimentation. • Immédiatement après la mise sous tension du projecteur, l'écran risque de clignoter. Ceci est normal. Attendre 3 à 5 minutes jusqu'à ce que l'éclairage de la lampe se stabilise. • Veuillez patienter quelques instants au démarrage du projecteur, avant que l'intensité lumineuse de la lampe n'atteigne sa valeur normale.

• Si vous activez le projecteur immédiatement après avoir éteint la lampe ou lorsque la température est élevée, le ventilateur tourne et aucune image n'est affichée pendant quelques temps, puis le projecteur affiche de nouveau une image. 17 2. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire) 4 Sélection d'une source Sélection de la source ordinateur ou vidéo Détection automatique du signal Appuyez une fois sur la touche SOURCE. Le projecteur recherche une source d'image disponible connectée, avant de l'afficher. La source connectée sera commutée de la façon suivante : ORDINATEUR → HDMI1 →

HDMI2 → VIDEO → S-VIDEO → VISIONNEUSE → AFFICH.

USB → ORDINATEUR → ... • Lorsque l'écran SOURCE est affiché, vous pouvez appuyer plusieurs fois sur la touche SOURCE pour sélectionner la source d'entrée. ASTUCE : S'il n'y a aucun signal d'entrée présent, l'entrée sera sautée. REMARQUE : Allumer l'ordinateur ou le magnétoscope connecté au projecteur. Utilisation de la télécommande Appuyez sur l'une des touches COMPUTER 1, HDMI, VIDEO, S-VIDEO, VIEWER, NETWORK ou USB DISPLAY. REMARQUE : Le bouton HDMI sur la télécommande est fait pour alterner entre « HDMI1 » et « HDMI2 ». La première pression sur le bouton fait toujours basculer le projecteur sur HDMI 1 IN. Une deuxième pression bascule alors sur HDMI 2 IN.

S'il n'y a qu'une seule source HDMI connectée au projecteur, il est recommandé de placer ce signal sur l'entrée HDMI 1 IN. Sélection de la source par défaut Vous pouvez définir une source par défaut de façon qu'elle s'affiche chaque fois que le projecteur est mis en marche. 1. Appuyer sur la touche MENU. Le menu s'affiche. 2. Appuyez deux fois sur la touche E pour sélectionner [CONFIG.] et appuyez sur la touche H ou la touche ENTER pour sélectionner [GENERALITES]. 3. Appuyez quatre fois sur la touche  $\square$  pour sélectionner [OPTIONS(2)].

4. Appuyez cinq fois sur la touche H pour sélectionner [SEL. SOURCE / DEFAUT] et appuyez sur la touche ENTER. L'écran [SEL. SOURCE / DEFAUT] s'affiche.

(→ page 95) 5. Sélectionnez la source que vous souhaitez définir par défaut et appuyez sur la touche ENTER. 6. Appuyez plusieurs fois sur la touche EXIT pour fermer les menu. 7.

Redémarrez le projecteur. La source que vous avez sélectionné à l'étape 5 s'affiche. REMARQUE : même lorsque l'option [AUTO] est activée, l'option [RESEAU] ne sera pas automatiquement sélectionnée.



[You're reading an excerpt. Click here to read official NEC UM280WI user guide](http://yourpdfguides.com/dref/5485462)

<http://yourpdfguides.com/dref/5485462>



Sélectionnez l'option [RESEAU] pour activer le réseau en tant que source par défaut. ASTUCE : • Lorsque le projecteur est en mode veille, l'envoi d'un signal de l'ordinateur depuis un ordinateur connecté à l'entrée COMPUTER IN mettra le projecteur en marche et projettera simultanément l'image de l'ordinateur. ([MARCHE AUTO ACT(COMP.)] → page 95) • Sous Windows 7, une combinaison des touches Windows et P vous permet de configurer rapidement et aisément l'affichage externe. 18 2. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire) 5 Ajustement de la taille et de la position de l'image Utilisez le pied à inclinaison, la fonction de zoom ou l'anneau de l'objectif pour régler la taille et la position de l'image. Dans ce chapitre, les dessins et les câbles ont été omis pour plus de clarté.

Réglage de la position horizontale / verticale (→ page 20) Réglage de la mise au point [Anneau de l'objectif] (→ page 20) Réglage précis de l'inclinaison gauche et droite [Pied à inclinaison réglable] (→ page 21) Réglage précis de l'inclinaison verticale [Pied à inclinaison réglable] (→ page 21) Réglage de la taille [Zoom numérique] (→ page 22) Correction de la distorsion trapézoïdale [Keystone]\* (→ page 23) \* Si vous désirez effectuer une correction manuelle de la distorsion trapézoïdale, reportez-vous au chapitre « 6 Correction manuelle de la distorsion trapézoïdale » à la page 23. 19 2. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire) Réglage de la position horizontale / verticale La distance de projection peut affecter la taille et la hauteur de l'image projetée. Avant d'installer le projecteur, déterminez la distance de projection en vous reportant à la section « Réglage de l'écran et du projecteur » (→ page 103, 104) Il est recommandé d'afficher la procédure de test pendant le réglage de l'image. (→ page 92) 1. Déplacez le projecteur d'avant en arrière et vers la gauche et la droite de sorte que l'image s'adapte à la largeur de l'écran. Vous pouvez réduire la taille de l'image à 70% en utilisant l'option [ZOOM NUMERIQUE] dans le menu. 2. Placez le projecteur de sorte qu'il soit parallèle à l'écran. Si le haut et le bas de l'image ne sont pas parallèles, tournez légèrement le projecteur afin de l'ajuster.

Si l'image sort de l'écran, déplacez-la jusqu'à la ligne centrale de l'écran. Réglage de la mise au point (Anneau de l'objectif) • Tournez l'anneau de l'objectif jusqu'à obtenir la meilleure mise au point. Anneau de l'objectif (vue de dessous) 20 2. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire) Réglage de l'inclinaison (Pied à inclinaison réglable) Réglage de l'inclinaison gauche et droite 1. Retirez les cales d'écartement.

Faites tourner le pied à inclinaison réglable dans le sens des aiguilles d'une montre pour le desserrer (gauche et droite). • Le projecteur peut être mis en place avec les cales d'écartement fixées. Gardez les cales d'écartement. 2. Tournez le pied à inclinaison réglable pour régler l'inclinaison gauche et droite.

REMARQUE : • N'allongez pas le pied à inclinaison réglable au-delà de sa limite de hauteur (18 mm / 0,7 pouces). Cela pourrait faire sortir le pied à inclinaison réglable du projecteur. • Fixez la cale d'écartement à chaque pied à inclinaison réglable lorsque vous déplacez le projecteur. Réglage précis de l'inclinaison verticale 1. Retirez les cales d'écartement. 2. Faites tourner le pied à inclinaison réglable de chaque côté pour régler avec précision la hauteur.

REMARQUE : • N'utilisez pas le pied à inclinaison réglable pour des usages autres que ceux initialement prévus. Des usages non appropriés tels que l'utilisation du pied à inclinaison réglable pour porter ou suspendre le projecteur (au mur ou au plafond) peuvent endommager le projecteur. Bas Haut 21 2.

Projection d'une image (fonctionnement élémentaire) Réglage de la taille [Zoom numérique] Utilisez la télécommande pour régler avec précision la taille de l'image. 1. Appuyez sur le bouton FOCUS/ZOOM de la télécommande. La barre ZOOM NUMERIQUE s'affiche. 2. Appuyez sur le bouton □ ou □ pour effectuer un zoom précis vers l'avant ou l'arrière. 3. Après avoir terminé le réglage, appuyez sur le bouton ENTER. La barre ZOOM NUMERIQUE disparaît. 22 2.

Projection d'une image (fonctionnement élémentaire) 6 Correction manuelle de la distorsion trapézoïdale Si l'écran est incliné verticalement, la distorsion trapézoïdale s'agrandit. Veuillez suivre la procédure pour régler manuellement la distorsion du trapèze. REMARQUE : • La correction trapézoïdale peut rendre l'image légèrement floue car cette correction est effectuée de manière électronique. • La gamme de correction trapézoïdale peut être rendue plus étroite, selon le signal ou la sélection de son rapport d'aspect. Réglage avec les touches du boîtier 1.

Appuyez sur la touche □ ou □ lorsque aucun menu n'est affiché La barre keystone s'affichera. 2. Utilisez la touche □ ou □ pour corriger la distorsion trapézoïdale. La barre keystone se fermera au bout d'un moment. 3.

Appuyez sur la touche ENTER. La barre keystone se fermera. REMARQUE : • Lorsque le menu est affiché, l'opération ci-dessus n'est pas disponible. Lorsque le menu est affiché, appuyez sur la touche MENU pour fermer le menu et démarrer la correction trapézoïdale. A partir du menu, sélectionner [CONFIG.] → [GENERALITES] → [KEystone]. Les changements peuvent être sauvegardés avec [SAUVEGARDE KEystone].



[You're reading an excerpt. Click here to read official NEC UM280WI user guide](http://yourpdfguides.com/dref/5485462)

<http://yourpdfguides.com/dref/5485462>