



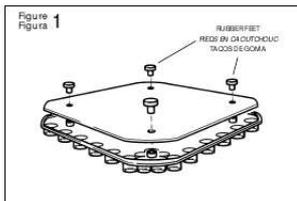
Your PDF Guides

You can read the recommendations in the user guide, the technical guide or the installation guide for HASBRO TROUBLE. You'll find the answers to all your questions on the HASBRO TROUBLE in the user manual (information, specifications, safety advice, size, accessories, etc.). Detailed instructions for use are in the User's Guide.

User manual HASBRO TROUBLE User guide HASBRO TROUBLE Operating instructions HASBRO TROUBLE Instructions for use HASBRO TROUBLE Instruction manual HASBRO TROUBLE



For 2 to 4 players
AGE 5 +



OBJECT OF THE GAME

Be the first player to move all four of your coloured pegs around the gameboard and into your HOME line. During the game, try to send your opponents' pegs back to HOME.

CONTENTS

1 plastic game unit with POPO-MATIC die roller, gameboard, 16 plastic playing pegs, 4 rubber gameboard feet. Colours and parts may vary.

ASSEMBLY

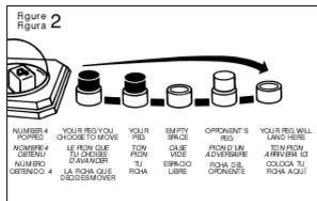
1. Turn the plastic game unit upside-down. Turn the gameboard over so it is facedown and fit it over the game unit.
2. Insert the 4 rubber feet into the 4 holes on the back of the gameboard as shown in Figure 1. Now turn the assembled gameboard unit back over and you're ready to play!

GAME SETUP

1. Each player selects 4 pegs of one colour and places them in the matching colour HOME. If only two people are playing, each can play with two sets of pegs if desired.
2. *Who Starts the Game:* Each player rolls the die by pressing the POPO-MATIC once, then letting go. The player who pops the highest number goes first. Play then continues to the left of the starting player.

WARNING:
CHOKING HAZARD—Small parts.
Not for children under 3 years.

De 2 à 4 joueurs
ÂGE 5 +



BUT DU JEU

Sois le premier joueur à déplacer les 4 pions de ta couleur autour de la planchette et à leur faire traverser la ligne d'ARRIVÉE. Pendant le jeu, essaie de renvoyer les pions de tes adversaires à leurs CASES MAISONS respectives.

CONTENU DU JEU

Un jeu en plastique avec un agitateur de dé POPO-MATIC, planchette de jeu, 16 pions et 4 pieds en caoutchouc. Les couleurs et les pièces peuvent varier.

ASSEMBLAGE

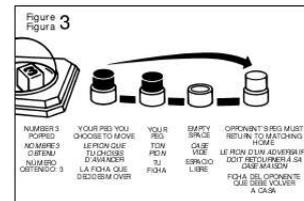
1. Tourne le module de jeu en plastique à l'envers. Tourne la planchette à l'envers et dépose-la, face imprimée contre l'arrière du module.
2. Insère les 4 pieds en caoutchouc dans les 4 trous à l'envers de la planchette de jeu, comme illustré à la figure 1. Maintenant, tourne la planchette de jeu à l'endroit et te voilà prêt à jouer!

PRÉPARATION DU JEU

1. Chaque joueur choisit quatre pions de la même couleur et les place sur les CASES MAISONS de la couleur correspondante. Si il y a seulement deux joueurs, chacun peut, s'il le désire, jouer avec deux séries de pions.
2. *Qui joue le premier:* Chaque joueur agite le dé en pressant une fois sur le dessus du POPO-MATIC, puis en le relâchant. Le joueur qui obtient le plus haut chiffre joue le premier. Le jeu se poursuit vers la gauche.

MISE EN GARDE:
RISQUE D'ÉTOUFFEMENT. Petites pièces. Déconseillé aux enfants de moins de 3 ans.

De 2 a 4 jugadores
EDAD: 5 +



OBJETIVO DEL JUEGO

Intenta ser el primer jugador en mover tus 4 fichas alrededor del tablero y alineadas en la LÍNEA. Durante el juego trata de enviar las fichas de tus oponentes de vuelta a CASA.

CONTENIDO

Una base de juego de plástico con burbuja agita-dado POPO-MATIC, un tablero, 16 fichas de plástico y 4 tacos de goma para el tablero. El color y las piezas pueden variar.

ARMADO

1. Voltea la base de juego de plástico boca abajo. Haz lo mismo con el tablero y ajústalo sobre la base de juego.
2. Inserta los 4 tacos de goma en los 4 orificios de la parte trasera del tablero tal como se indica en la Figura 1. Ahora, voltea nuevamente el tablero y estás listo para comenzar a jugar.

DISPOSICIÓN DEL JUEGO

1. Cada jugador escoge 4 fichas de un mismo color y las coloca en los espacios CASA del color correspondiente. Si juegan solo dos personas, cada quien puede jugar con dos juegos de fichas si lo desea.
2. *Quién comienza el juego:* Cada jugador presiona y suelta la burbuja POP-O-MATIC una vez, para lanzar el dado. El que obtenga el número más alto comienza. La ronda sigue hacia la izquierda del jugador inicial.



[You're reading an excerpt. Click here to read official HASBRO TROUBLE user guide](http://yourpdfguides.com/dref/4313353)

<http://yourpdfguides.com/dref/4313353>

Manual abstract:

CONTENTS 1 plastic game unit with POP-O-MATIC die roller, gameboard, 16 plastic playing pegs, 4 rubber gameboard feet. Turn the plastic game unit upside-down. @@ 2. Insert the 4 rubber feet into the 4 holes on the back of the gameboard as shown in Figure 1. Now turn the assembled gameboard unit back over and you're ready to play! @@@@ 2. Who Starts the Game: Each player rolls the die by pressing the POP-O-MATIC once, then letting go. The player who pops the highest number goes first. Play then continues to the left of the starting player. HOW TO PLAY A turn consists of one pop and a move (if possible). @@ 1.

@@ You pop only once. @@ 2. Once you pop a 6, move one of your pegs into START. @@ 3. Always move your pegs clockwise around the playing track. Count each space whether it is empty or full. Pop and move all of your pegs as above. @@ then pop again. @@ 5. If your peg lands on a space that already has an opponent's peg in it, the opponent's peg returns to its HOME and must start all over again.

(See Figure 3.) Your peg now occupies that space. 6. @@@@ You must use the 6 to move a peg already in the playing track. You cannot land on your own pegs. 7. The Finish Line: When a peg has moved once around the gameboard, it enters its matching colour FINISH line. A peg can not go around the gameboard more than once. @@ Pegs in FINISH are safe from other players' pegs because no player can move into another player's FINISH line. @@ The game continues to see who comes in second or third.



[You're reading an excerpt. Click here to read official HASBRO TROUBLE user guide](http://yourpdfguides.com/dref/4313353)
<http://yourpdfguides.com/dref/4313353>